



## Les données d'un jeu sous Shadow Manager

Sous Shadow Manager, les données d'un jeu quelconque sont enregistrées dans un **fichier de Jeu** (à extension .SM5) qui contient :

- 1. Les Paramètres du scénario, qui s'appliquent à l'ensemble des entreprises du jeu,
- 2. Les données spécifiques des Entreprises du Groupe (ou « Univers ») concerné, composées, a minimum :
  - Décisions des entreprises,
  - Résultats obtenus.

Ces données, pour être opérationnelles, mettent en œuvre un « modèle économique » dans la description est portée par un **fichier de Fonctions** (extension .FCT). Ce fichier est distinct du fichier de Jeu (pour permettre d'utiliser un même modèle dans des jeux distincts) mais il en constitue le complément indispensable.

A côté de ces données, un certain nombre de **Documents** (DOC, PDF, PPT, XLS) constituent la documentation du jeu (Manuel du Participant par exemple).

Cet ensemble est regroupé dans un dossier, le **Dossier du Jeu**, sous une structure spécifique, (depuis la version 5.8) destinée à en faciliter l'examen, la localisation, et (c'est ce qui nous intéressera ici) le travail coopératif entre l'Animateur et les Participants.

Manuels Documentation Présentations, Autres.. Paramètres du Scénario Fichier du Jeu Décisions Résultats Description des fonctions du modèles économique.mis en oeuvre. Fichier des Fonctions Tableaux de Synthèse Dossier du Jeu Evaluations Animateur Etc.. Décisions Résultats Entreprise 1 Autres. Dossier de l'univers Décisions Résultats Entreprise 2 Autres. Décisions Résultats Entreprise 3 Autres .. Etc.

Le schéma général de ce dossier de jeu est le suivant :

Les 3 premiers éléments (Documentation, Fichier du jeu, Fichier des Fonctions) constituent l'ensemble de traitement par l'Animateur, et seulement lui. Il restent donc sur son poste, à son usage exclusif.

Le **Dossier de l'Univers**, par contre, contient les éléments échangés entre Animateurs et Particpants. Par exemple :

Document	Génération	Flux
Modèle de feuille de décisions à utiliser	Automatique par le logiciel	Animateur -> Participants
Feuille de décisions remplie	Saisie par les participants	Participants - > Animateur
Tableaux de résultats obtenus	Automatique par le logiciel	Animateur -> Participants
Etc		

La procédure de transmission de ces dcumenst entre Animateur et Entreprises est bien entendu indifférente au traitement de leur contenu.

Selon le cas, le volume, les spécificités locales ou géographiques, les moyens techniques et humains disponibles, elle prendra de nombreuses formes : Documents papier, Clef USB, disque partagé sur réseau local, etc..

Sous Shadow Manager, il est également possible de tirer parti de l'Internet, d'une manière à la fois très simple et très performante, pratiquement sans changer les habitudes de travail de l'Animateur, puisque ces tâches sont effectuées automatiquement.

Cette procédure, dite « collaborative, utilise le « Cloud Computing » pour donner aux données communes un accès partagé, synchronisé et sécurisé aux différents intervenants.

Cette fonction de synchronisation est totalement indépendante du logiciel Shadow Manager luimême, et peut être remplie par de nombreux outils existants. Nous proposons d'utiliser le logiciel DROPBOX, à la fois gratuit pour les volumes concernés, simple et performant, ne nécessitant aucune installation sur les postes participants.

# L'utilisation de DropBox sous Shadow Manager

Cette utilisation repose sur les principes suivants :

- 1. Le logiciel DropBox est installé sur seul le poste Animateur. L'installation sur les postes Participants n'est en rien nécessaire, mais elle pourra également être faite sans aucun inconvénient)
- Sur le poste concerné, l'installation de DropBox génère un « dossier DropBox », dans lequel seront placées les éléments (fichiers et dossiers) à partager, sous une forme libre identique à celle utilisée sous l'Explorateur,
- Le « dossier de Jeu » décrit ci-dessus sera obligatoirement placé dans ce dossier Dropbox. <u>Ceci constitue en fait la seule particularité d'utilisation de Shadow Manager dans ce</u> <u>contexte. Tout le reste est automatique.</u>
- 4. Chacun des intervenants (Animateur, Participants qui souhaitent accéder aux documents partagés par ce moyen, Administrateurs ou observateurs qualifiés devront, s'ils n'en disposent pas déjà, créer un compte DropBox, selon la procédure simplifiée décrite ci-après)
- 5. L'Animateur partagera le dossier de chaque entreprise en jeu avec le ou les participants concernés.

La suite de ce document développe les procédures à utiliser pour assurer le respect de ces principes.

# **Ouverture d'un compte et Installation (Animateur)**

#### Acccédez au site www.dropbox.com

Si vous possédez déjà un compte, connectez vous en entrant l'adresse email et mot de passe choisi. (Si vous demandez la mémorisation de ces informations, vous n'aurez plus à le faire ensuite, la connexion sera automatique). Vous serez alors automatiquement dirigé vers VOTRE PAGE.

	Se connecter 🔻
- 1	
E-mail	
georges@bessis.	.com
Mot de passe	
Mémoriser me	s informations
Créer un compte	Se connecter

Si vous ne possédez pas de compte, créez-en un :

➢ Se connecter	🖉 Créer un compte
	Créez un compte Dropbox
Prénom	
Nom	
E-mail	
Mot de passe	
🔲 J'ac	cepte les conditions de service de Dropbox.
	Créer un compte
Vous déco	ouvrez Dropbox ? Regardez notre visite guid

(N'oubliez pas de cocher la case d'acceptation des conditions de service).

Il vous sera alors proposé l'installation du logiciel.

Commentaire sur la traductio		Dropbox est en cou téléchargement Le téléchargement de la Dropbox devrait comme secondes. Si ce n'est pas le cas, relancez le téléchargement.	<b>rs de</b> ncer automatiquement dans quelques
Ce type de f	Dropbox.exe      I. Lancez l'installateur Dropbox fichier risque d'endommager votre ordinateur.	Contrôle de compte d'utilisateur values autoriter le programme utilisateur values valu	Dropbox Setup Welcome to Dropbox Setup Instal 3. Suivez les instructions de configuration

Si vous êtes Animateur, acceptez l'enregistrement puis l'exécution du programme d'installation, et suivez la procédure indiquée. Cette installation place l'icône DropBox sur votre bureau

## Création d'un compte (Participant)

La procédure est identique jusqu'à la proposition d'installation du logiciel.

Celle-ci n'est en rien nécessaire. Il est donc possible de ne rien installer sur votre poste, et pour cela, simplement de décliner la proposition.

Vous pouvez bien entendu l'accepter si vous avez prévu un autre usage pour DropBox.

#### **Configuration d'une session**

Depuis le poste Animateur, il reste à configurer la session, en donnant aux personnes concernées l'autorisation d'accès à leurs données. Pour cela :

Accédez à votre page sur le site DropBox. Pour cela, clique rà DROITE su rl'icône DropBox et choisissez « Parcourir sur le site Web » . Votre dossier s'afiche. Ouvrez le dossier des données de l'Univers, vous obtiendrez quelque chose comme :

😃 Premiers pas 🛛 🌇 Fichiers 🛛 🙋 Événements	🍰 Partage 🛛 🔞 Aide	
💱 Dropbox » 🚘 Univers		
🔀 Charger 🛛 🕞 Nouveau dossier 🚔 Inviter à partager le dossier	📸 Afficher les fichiers supprimés	Plus 🔻
Nom du fichier 🔺	Taille Modification	
📞 Dossier parent		
📄 📴 0 - Documents animateur		
📄 🚞 1 - Firme 01		
📄 🚞 2 - Firme 02		
🗌 🚞 3 - Firme 03		

Sélectionnez chaque dossier à partager :

		ч.		••••••••	
😂 Dropb	ox » Univers » 🚞 1	L - Firme 01			
💽 Charger	🕞 Nouveau dossier	🔗 Inviter à partager le dossi	er	ichiers supprimés Plu	us 🔻
Nom du	i fichier 🔺		Taille	Modification	
🍆 Dos	sier parent				
D01	_E01_Decisions.XLS		35,5 Ko	Il y a 6 min	

et utilisez la commande « Inviter à partager le dossier » pour le partager :

Inviter des collaborateurs à ce do	ssier
(F. 1. 10 F	
(Facultatif) Envoyer un message	personnel avec votre invitation
(Facultatif) Envoyer un message Saisir un message	personnel avec votre invitation

Entrez les adresse mail des personnes concernées (séparées par des virgules s'il y en a plusieurs) complétez par le message de votre choix et cliquez sur « Partager ».

Chaque invité recevra un message d'invitation personnel, lui fournissant un lien sécurisé vers SON dossier partagé. En acceptant (obligatoire) ce partage, puis en utilisant ce lien, il accèdera à l'ensemble des documents qu'il partage.

## Accès aux données en lecture

Se fait simplement en utilisant le lien ci-dessus, et en ouvrant les documents voulus.

## Mise à jour des données

Par exemple pour la saisie des Décisions. La particularité est ici que la mise à jour directe des données sur le site est soumise à un contrôle plus contraignant, pour des raisons dee sécurité.

L' « ouverture » de feuiles Excel correspond en fait à un téléchargement vers un dossier local. Après leur saisie, il faudra donc « Charger » la feuille complétée depuis cette position locale vers le site.

Sélectionnez los fu	chiers à charger, puis cliquez sur « Commencer le chargemer
Selectioninez les in	»,
Selectionner le	is fichiers
Vous rencontrez un	problème ? Essayez notre programme de chargement