

Shadow Manager 5.8

1. Ergonomie

- Nouvel interface : Plus rapide à utiliser, Plus instinctif à prendre en main.
 - Barre d'Outils pour accès rapide aux grandes fonctions.
 - Barre d'Etat, pour une meilleure information de l'animateur.
- Document édité : Amélioration spectaculaire de l'esthétique et de la lisibilité.
- Accélération très notable du passage entre Modifications et Résultats (très utile en session).

2. Scénario

- Taux de TVA par marché et produit.
- Nouvelle fenêtre de contrôle rapide des Produits X Marchés (mise "En Jeu" ou "Hors Jeu").
- Paramètres Marchés et Produits sous Excel, pour paramétrage rapide.
 - Exportation
 - Importation

3. Animation

- Création de Jeu complétée
 - Création depuis le jeu en cours.
 - Nouveaux paramètres d'initialisation.
 - Transfert possible de documents associés (Manuels, Feuilles de Décisions, etc.) dans le dossier du nouveau jeu.
 - Visualisation obligatoire des Paramètres Généraux.
- Mode Collaboratif
 - Ce mode permet le partage de données entre Animateur et Entreprises via l'Internet.
 - La structure des données de chaque Univers a été redessinée pour faciliter le travail collaboratif.
 - Les Données partagées sont automatiquement synchronisées.
 - Diffusion entièrement automatique des documents (Manuels, Feuilles de Décisions, Résultats et Etudes) sur le réseau collaboratif.
- Décisions
 - Nouvelles décisions Animateur
 - Taux financiers (Agios sur découvert, Escompte, Intérêts sur Emprunts)
 - Variation des Frais Sociaux
 - Remises sur Matières Premières
 - Impression des décisions intégrée à la grille de saisie, pour contrôle instantané par les participants, au fur et à mesure de la saisie.
 - Nouvelle fenêtre de gestion complète centralisée des Feuilles de Décisions sous Excel (Génération à partir de modèles, diffusion aux entreprises, collecte et importation).
 - Génération automatique de Décisions, pour tests de scénario.
- Résultats
 - Interface de visualisation sensiblement améliorée.
 - Nouvelle présentation des résultats édité, sensiblement plus esthétique et lisible.
 - Nouveaux documents (notamment "Attrait de l'Industrie").

6. Technique

- Opérationnel
 - Windows 98 à Windows Seven
 - Mac OS (avec Parallels)
 - 32 Bits et 64 Bits
- Installation
 - Procédure reprogrammée et allégée
 - Téléchargement disponible
- Protection
 - Nouveaux dongles ne nécessitant pas l'installation de driver spécifique.
 - Protection par code d'activation pour licences temporaires.

5. Divers

- Fichiers
 - Exportation des données du jeu en format MDB (MS Access) ou XML, pour extensions sur mesure.
- Options
 - Traductions plus directes
 - Les textes sont lus directement par le logiciel depuis les classeurs Excel, sans compilation préalable. Ils peuvent donc être modifiés en cours d'utilisation du logiciel.
 - Nouvelles langues (en cours)
 - Russe
 - Roumain
 - Association d'une langue à un jeu donné.
 - Format de dates adapté à la culture.
- Graphiques
 - Nouveaux graphes d'Analyse Stratégique. (en option) : De très nombreux nouveaux graphiques, dans une interface rénovée.
- Jeux d'entreprise standards
 - Actualisés, revus, complétés.
- Evaluation des Entreprises
 - Analyse Multi-critères
 - Création de Valeur
 - Balanced Score Card

4. Calculs

- Améliorations
 - L'indice de productivité devient un diviseur de la capacité requise par produit. Il est ainsi sensiblement plus intelligible par les participants.
 - Intérêts des Emprunts
 - Amortissement des Immobilisations Incorporelles
- Simulation "Hors concurrence"
 - Nouveau mode optionnel, dans lequel les entreprises sont toujours confrontées à leur marché, mais où il n'est pas tenu compte de l'interaction entre entreprises. Ceci facilite des usages particuliers, comme la gestion d'univers à très gros effectifs ou l'organisation de tournois de gestion.
- T.V.A.
 - Optionnel
 - Calculs avec décalage d'un période
 - Introduction dans le Bilan et le Compte de Trésorerie.

Un conseil Foxit Reader : Pour ajuster l'affichage d'un fichier PDF, - maintenir la touche Ctrl, - faire simplement varier le niveau de zoom avec la molette de la souris.